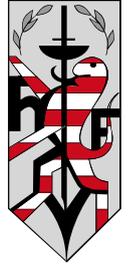


Prüfungsablauf der Turnierreifeprüfung



Turnierreifeprüfungen werden vom hessischen Verband mindestens zweimal jährlich angeboten. Die Prüfungen werden von einem Vertreter des Verbandes geleitet und sind jeweils offen für alle Waffen und alle hessischen Fechtvereine. Ausschreibungen werden rechtzeitig unter www.fechten-in-hessen.de bekannt gegeben. Die Prüfungsdauer beträgt üblicherweise drei Stunden.

Zu Beginn der Prüfung werden die Prüflinge in Gruppen von typischerweise sechs Fechtern eingeteilt. Jeder Fechter bekommt im Theorieteil **acht Fragen** aus dem beiliegenden Fragekatalog nach dem Zufallsprinzip gestellt. Sportler aus den Schülerjahrgängen müssen davon mindestens vier, B- und A-Jugendliche fünf, Juniorenbereich, Aktive und Senioren sechs Fragen richtig beantworten. Bei nur einer fehlenden richtigen Antwort kann der Prüfer max. eine Zusatzfrage aus dem Katalog stellen.

Im Anschluss folgt die praktische Prüfung. Hier wird kontrolliert, ob die Nachwuchsfechter die grundlegenden Fechtbewegungen beherrschen, über ein sportlich faires Verhalten verfügen und keine Gefahr für sich oder ihre Gegner darstellen. Jeweils zwei Fechter treten für ein Gefecht gegeneinander an. Von den Prüfern werden dabei folgende Aspekte beurteilt: **Beinarbeit**, **Klingenführung** (z.B. Arm vor Bein, kein Wippen der Klinge), **Verteidigung**, **Angriffe** und **Präparation**. Neben den Freigefechten können die Prüfer den Fechtern auch Aufgaben stellen, z.B. das Ausführen einer bestimmten Fechtaktion. In allen Bereichen müssen dabei ausreichende Fähigkeiten nachgewiesen werden, sonst gilt die Prüfung als nicht bestanden.

Die Turnierreifeprüfung gilt insgesamt als bestanden, wenn der zu Prüfende beide Teile mit den jeweils geltenden Mindestanforderungen besteht. Der zu Prüfende erhält in diesem Fall seinen Fechtpass des Deutschen Fechterbundes e.V. Fechtpässe von Teilnehmern, die die Prüfung nicht bestehen, werden bis zu einer bestandenen Nachprüfung einbehalten.

Fragenkatalog zur Turnierreifeprüfung



Prüflinge bekommen acht Fragen gestellt. Zum Bestehen der Prüfung müssen

Schüler vier Fragen,

B- und A-Jugendliche fünf Fragen,

Junioren und ältere Fechter sechs Fragen

richtig beantworten.

Kategorien:

● = leicht

●● = mittel

●●● = schwer

Allgemeine Fragen

1	Nenne die Waffen des Sportfechtens.	●
2	Welche Waffen sind Stoßwaffen, welche sind Hiebwaffen?	●
3	Beschreibe die verschiedenen Treffflächen der Waffen.	●
4	Bei welchen Waffen gibt es ein Treffervorrecht?	●
5	Wofür steht das Kürzel DFB im Fechtsport?	●
6	Mit welchem Kürzel wird der Weltdachverband des Fechtsports abgekürzt?	●
7	Wofür steht das Kürzel HFV im Fechtsport?	●

Ausrüstung und Sicherheit

8	In welche Teile wird die Klinge unterteilt?	●
9	Wie weit dürfen die Klingen gebogen sein?	●●
10	Wie groß ist der für einen Treffer nötige Spitzendruck?	●●
11	Was wird vor einem Gefecht alles vom Kampfrichter kontrolliert?	●●
12	Gibt es unterschiedlich lange Waffen? Welche?	●
13	Beschreibe den Unterschied zwischen elektrischen und mechanischen Waffen?	●
14	Aus welchen Teilen besteht die Fechtkleidung verpflichtend?	●
15	Auf welchen Kleidungsstücken muss das FIE-Prüfsiegel zu finden sein?	●
16	Wie hoch muss der Widerstandswert der Fechtkleidung sein? Ausnahmen?	●●
17	Wie hoch muss der Widerstandswert der Fechtmasken sein? Ausnahme?	●●
18	Welche Ausrüstungsgegenstände benötigst du noch für das elektrische Turnierfechten?	●●

Gefechtsablauf

19	Was zeigen die weißen, was die farbigen Trefferanzeigen am Melder im Florettfechten an?	●
20	Bedeutet im Florett und Säbel eine farbige Lampe immer einen gültigen Treffer?	●●
21	Wozu dient die Fechtbahn?	●
22	Welche Linien hat die Fechtbahn?	●
23	Wann benutzen Fechter die Startlinien?	●●
24	Was passiert, wenn ein Fechter die Endlinie mit beiden Füßen nach hinten überschreitet?	●
25	Was passiert, wenn ein Fechter die Bahn seitlich verlässt?	●●
26	Darf ein Fechter beim Wiederaufstellen nach einem ungültigen Treffer mit beiden Füßen hinter die Endlinie gedrängt werden?	●●

27	Wie weit müssen sich Fechter nach einer ungültigen Trefferentscheidung auseinander stellen?	●●
28	Darf ein Fechter (nach Überschreiten der Seitenlinien) durch das Vorrücken des Gegners mit beiden Füßen hinter der Endlinie aufgestellt werden?	●●
29	Wo (auf welcher Seite) stellen sich Fechter bei Aufruf eines Gefechtes auf?	●
30	Wo steht ein Linkshänder beim Aufruf eines Gefechtes?	●
31	Zwei Linkshänder fechten gegeneinander. Wie stellen sich diese auf?	●
32	Was müssen Fechter vor und nach dem letzten Treffer eines Gefechtes immer machen?	●
33	Wo wird ein Gefecht nach einer ungültigen Trefferentscheidung oder anderen Unterbrechungen wieder aufgenommen?	●
34	Auf wie viele Treffer geht ein Rundengefecht?	●
35	Auf wie viele Treffer gehen Gefechte der Direktausscheidung?	●●
36	Wie lange ist die reguläre Kampfzeit in Rundengefechten?	●
37	Wie lange ist die reguläre Kampfzeit in Gefechten der Direktausscheidung (KO)?	●●
38	Was passiert nach Ablauf der Zeit bei Führung eines Fechters?	●●
39	Was passiert, wenn es nach Ablauf der Zeit unentschieden steht?	●●●
40	Was geschieht mit Doppeltreffern im Degen, wenn beide Fechter nur noch einen Treffer zum Sieg benötigen? (Bsp. 4:4 in einem Rundengefecht)	●●
41	Was wird alles im Tableau bei einem Sieg oder einer Niederlage eingetragen?	●

Wettkampf

42	Welche Unterlagen benötigt ein Fechter, wenn er an einem Wettkampf teilnehmen möchte?	●●
43	Wie alt darf ein ärztliches Attest maximal sein?	●
44	Welche Gegenstände werden vor einem Wettkampf getestet?	●
45	Was machst du alles, wenn du bei einem Turnier erscheinst?	●
46	Wie wird die Reihenfolge der Fechter nach einer Runde ermittelt?	●●●
47	Wie lange muss die Pause eines Fechters zwischen zwei Gefechten der Direktausscheidung mindestens sein?	●
48	Was ist eine Direktausscheidung (KO) mit Hoffnungslauf?	●
49	Wonach wird bestimmt, wer in einer Direktausscheidung gegen wen ficht?	●●
50	Gegen wen ficht in einer 16er-Direktausscheidung (KO) der Fechter, der an „eins“ gesetzt war?	●●
51	Gegen wen ficht in einer 16er-Direktausscheidung (KO) der Fechter, der an „acht“ gesetzt war?	●●
52	Wie sollten Pausen zwischen zwei Gefechten gestaltet werden?	●
53	Wie sollten Pausen zwischen zwei Rundendurchgängen gestaltet werden?	●●

Verstöße und Strafen

54	Nenne die Strafkarten im Fechtssport und ihre Bedeutungen.	●
55	Wie viele gelben Karten kann ein Fechter im Laufe eines Gefechtes erhalten?	●●
56	Wie viele rote Karten kann ein Fechter im Laufe eines Gefechtes erhalten?	●●
57	Bekommt ein Fechter immer zuerst eine gelbe Karte, bevor er eine rote erhalten kann?	●●
58	Was passiert, wenn du die Bahn ohne Erlaubnis während einer Gefechtpause verlässt?	●●
59	Was passiert, wenn du dem Gegner im Gefecht den Rücken zudrehst?	●●
60	Was passiert, wenn du mit fehlender Kontrollmarke auf der Bahn erscheinst?	●●

61	Was passiert, wenn du mit einem defekten Kabel oder einer defekten Waffe auf der Bahn erscheinst (oder nicht regelkonform)?	●●
62	Was passiert, wenn du nach dem dritten Aufruf nicht an der Bahn erscheinst?	●●
63	Wer kann, außer den Fechtern, noch bestraft werden?	●

Technik und Taktik

64	Was ist die Mensur?	●
65	Welche Formen der Mensur kennst du, wie werden diese unterschieden?	●
66	Wie kann sich ein Fechter verteidigen?	●●
67	Welche Angriffsformen kennst du?	●●●
68	Was ist eine Battuta?	●●
69	Wie nennt man die Unterteilung der Trefferfläche?	●●
70	Nenne vier Handpositionen/Einladungen/Paraden.	●●
71	Was ist ein Filo-Stoß?	●●●
72	Was ist eine Finte?	●●
73	Welches Recht hat der Fechter nach einer geglückten Klingeparade? (Florett/Säbel)	●●
74	Definiere einen Angriff.	●●●
75	Wann hat ein Zwischenstoß Trefferrecht?	●●●
76	Was ist eine Cavation?	●
77	Was ist ein Coupé?	●●
78	Nenne drei Möglichkeiten der Parade-Riposte?	●●●
79	Was ist ein Bindungsangriff?	●●●
80	Welche Formen der Beinarbeit kennst du? Nenne mindestens vier.	●●
81	Was ist ein Fechttempo?	●●
82	Was muss ein Fechter machen, um einen Treffer zu setzen, wenn sein Gegner mit Klinge in Linie steht?	●●
83	Nenne mind. drei Offensivaktionen.	●●●