

Stellung!



Fechter in Fechtstellung

Fertig?



Sind die Fechter fertig?

Los!



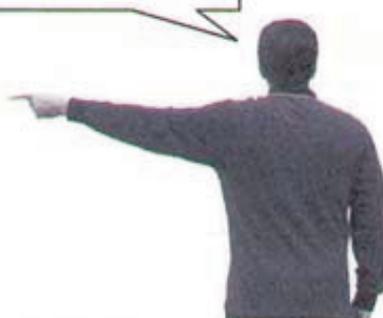
Beginn des Gefechtes

Halt!



Gefecht anhalten, nach einem Treffer des rechten Fechters

Linie von rechts nach links!



Linie von rechts, gegen den Fechter links

Angriff Arret oder Gegenangriff vom Fechter rechts



Angriff, Arret oder Gegenangriff vom Fechter rechts

Treffer!



Der Fechter links erhält einen Treffer

Punkt rechts



Punkt für den Fechter rechts

Ungültig!



Treffer auf ungültige Trefferfläche beim Fechter links

Parade oder Contro-Tempo



Parade oder Contro-Tempo vom Fechter rechts

Treffer!



Treffer bei beiden Fechtern

Punkt!



Punkt für beide
Fechter

Gleichzeitig



Gleichzeitiger Angriff
von beiden Fechtern

Nichts



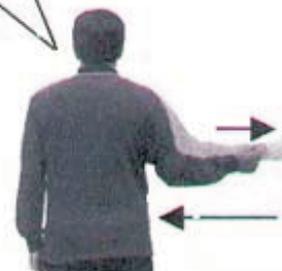
Kein Punkt,
keine Entscheidung

Nein



Angriff des rechten Fechters,
zu kurz und nicht getroffen.

Nicht korrekt!



Angriff oder Riposte vom
rechten Fechter nicht korrekt

Gelbe Karte: Verwarnung!
Rote Karte: 1 Treffer gegen den
Fechter rechts
Schwarze Karte: Ausschluss



Der Kampfrichter deutet ein Vergehen des
rechten Fechters an und zeigt die Karte
entsprechend der betreffenden Strafe

Bemerkungen:

1. Der Kampfrichter analysiert und kündigt seine Entscheidungen mit Worten und Gesten wie oben gezeigt an.
2. Der Kampfrichter gebraucht entsprechend den Fechtaktionen nur die Worte und Gesten:
Riposte, Contro-Riposte, Remise, Reprise, Redoublement
3. Die Fechter können nach einer Aktion den Kampfrichter höflich um eine komplette Analyse der Aktionen bitten.
4. Jede Geste, Handzeichen muss 1 - 2 Sekunden gezeigt werden. Sie muss deutlich und korrekt durchgeführt werden. Oben sind sie für den rechten Fechter gezeigt.